MANUAL TÉCNICO

XX CAMPEONATO PANAMERICANO DE SQUASH
CIUDAD DE GUATEMALA – GUATEMALA 2010

FEDERACIÓN PANAMERICANA DE SQUASH – FPS
Sergio Rodríguez Jaramillo– Presidente
sergior@une.net.co

ASOCIACIÓN NACIONAL DE SQUASH DE GUATEMALA -ANSG
Roberto Hernández-Presidente
robertohernandez55@yahoo.com
Cel.:(502) 53011252

DIRECTORA TÉCNICA DEL CAMPEONATO
Linda MacPhail
l.macphail@shaw.ca

DIRECTOR LOCAL DEL CAMPEONATO
Luis Merida
cymings@intelnet.net.gt

ARBITRO GENERAL DEL CAMPEONATO
Nelson Neto
nelsonn@matrix.com.br

DIRECTOR COMITÉ ORGANIZADOR LOCAL
Herbert Arreaga
arreagaherbert@hotmail.com
Cel (502) 550 84 994

INDICE

1. LUGAR Y FECHA…… 4

2. PARTICIPANTES…….. 4
   2.1. CUPOS POR DELEGACIÓN…… 4
   2.2. VALOR DE INSCRIPCIONES…….. 4
   2.3. ELEGIBILIDAD…….. 5

3. INSCRIPCIONES…….. 5
   3.1. INSCRIPCIÓN NUMÉRICA…….. 5
   3.2. INSCRIPCIÓN NOMINAL…… 5

4. NORMATIVA…… 5
   4.1. PELOTA OFICIAL…… 5
   4.2. SOLUCIÓN DE CASOS…… 6
      4.2.1. DE CARÁCTER GENERAL…… 6
      4.2.2. DE CARÁCTER TÉCNICO…….. 6

5. EVENTOS, CATEGORÍAS Y SISTEMA DE COMPETENCIA…… 6
   5.1. EVENTO INDIVIDUAL…….. 6
   5.2. EVENTO DE DOBLES…… 6
   5.3. EVENTO POR EQUIPOS…… 6
   5.4. ESTRUCTURA DEL CAMPEONATO DE SQUASH…… 6
   5.5. COMITÉ TÉCNICO…… 6
   5.6. APELACIONES E IMPUGNACIONES…… 7
   5.7. PROTESTAS…….. 7
   5.8. DIRECTOR TÉCNICO DE CAMPEONATO…….. 7
   5.9. COMITÉ ORGANIZADOR DEL CAMPEONATO…… 7
   5.10. ARBITRO GENERAL…… 8

6. SISTEMA DE COMPETENCIA……... 8
   6.1. EVENTO INDIVIDUAL…….. 8
      6.1.1. PUNTAJE Y PARTIDOS…….. 8
      6.1.2. SIEMBRAS Y SORTEOS…… 8
      6.1.3. CUADRO DE 16 (8 SIEMBRAS)…… 9
      6.1.4. CUADRO DE 32 (16 SIEMBRAS)…….. 9
      6.1.5. CUADRO DE 64 (32 SIEMBRAS)…….. 9
      6.1.6. OTROS…… 10
   6.2. EVENTO DE DOBLES…… 10
      6.2.1. PUNTAJE…… 10
      6.2.2. SORTEOS…….. 10
      6.2.3. GAFAS DE PROTECCIÓN…….. 11
      6.2.4. OTROS…… 11
   6.3. EVENTO DE EQUIPOS…… 11
      6.3.1. PUNTAJE Y PARTIDOS…….. 11
      6.3.2. SIEMBRAS Y SORTEOS…… 11
      6.3.3. CUADROS…….. 12
         6.3.3.1. De 6 a 8 Equipos…… 12
         6.3.3.2. De 9 a 11 Equipos…… 12

6.3.3.3. De 12 a 16 Equipos…… 13
6.3.3.4. De 17 a 24 Equipos…….. 14
6.3.4. ORDEN DE JUEGO…….. 15
6.3.5. COMPETENCIA CON UN EQUIPO INCOMPLETO…… 15
6.3.6. ORDEN FINAL DE LOS EQUIPOS EN LOS GRUPOS…… 15
6.3.7. OTROS……. 16

7. PROGRAMA DE COMPETENCIA…….. 16

8. PROGRAMA DE ENTRENAMIENTO…… 17

9. PREMIACIÓN Y MEDALLERÍA…….. 17
9.1. PREMIACIÓN…… 17
9.2. MEDALLAS…….. 17

10. JUZGAMIENTO…… 17
10.1. ROL DEL ÁRBITRO GENERAL…….. 18
10.2. REUNIONES…… 18
10.3. SISTEMA DE JUZGAMIENTO…….. 18

11. UNIFORMES…… 18

12. REUNIONES TÉCNICAS…… 18
12.1. REUNIÓN TÉCNICA GENERAL…… 18
12.2. OTRAS REUNIONES TÉCNICAS…… 18

13. CONTROL MÉDICO…….. 19
13.1. CONTROL AL DOPAJE…….. 19

14. CONDICIONES CLIMATOLÓGICAS…… 19
14.1.TEMPERATURA…….... 19
14.2. HUMEDAD RELATIVA…… 19
14.3. SOL…….. 19
14.4. ALTITUD SOBRE EL NIVEL DEL MAR…….. 19

15. HOTEL…… 19
15.1. HABITACIONES…….. 19
15.2. COSTO…….. 19

16. TRANSPORTE…….. 20

17. SERVICIOS…… 20
17.1. ENCORDADO DE RAQUETAS…….. 20

18. SEDES…….. 20

SQUASH
MANUAL TÉCNICO

1. LUGAR Y FECHA

El **XXCAMPEONATO PANAMERICANO DE SQUASH,Guatemala**- **Guatemala 2010**, se disputará en los clubes **Delfines y Sporta Club del 5 al 14 de noviembre de 2010**.

2. PARTICIPANTES

Las Federaciones Nacionales, miembros activos de la Federación Panamericana de Squash (FPS), podrán inscribir atletas al Campeonato.

*La cuota anual de afiliación de la FPS es de US$650 (seiscientos cincuenta dólares americanos), deberán ser cancelados a la Federación Panamericana de Squash antes del inicio del Campeonato.
Transferencias bancarias enviadas a: JGB Bank
8200 NW 33rd St
Suite 400
Miami, Fl 33122 - USA
Cuenta No: 3176671400 aba routing number: 066006349
Beneficiario final: Federación Panamericana de Squash

2.1.-CUPOS POR DELEGACIÓN

Cada País podrá inscribir:

- Un máximo de ocho (8) jugadores: cuatro hombres (4) y cuatro (4) mujeres.
- Un (1) delegado
- Dos (2) Entrenadores

Cada país tendrá que llevar **un (1) árbitro** en su delegación que estará a disposición del Árbitro General.

2.2.-VALOR DE LA INSCRIPCION

El valor de la inscripción por país es de US$1.000.00 (un mil dólares americanos) que deberán ser pagados a la Asociación Nacional de Squash de Guatemala.

El valor de la inscripción para deportistas individuales es de US$250 (doscientos cincuenta dólares americanos) [Solo si el pais no participa con un equipo].

Instrucciones para hacer la transferencia en dólares americanos:

Bancocorresponsal: CITIBANK N.A. NEW YORK
NEW YORK
ABA 021000089
SWIFT CITIUS33
Banco Beneficiario: BANCO AGROMERCANTIL DE GUATEMALA, S.A.
GUATEMALA, C.A.
SWIFT AGROGTGC

Beneficiario final: No. DE CUENTA 30-4002640-1
NOMBRE ASOCIACION NACIONAL DE SQUASH
DIRECCIÓN 9ª. Calle 20-81, zona 14
TELEFONO: (502) 2367 3652,
TELEFAX (502) 2367 3651

2.3. ELEGIBILIDAD

2.3.1. Una Federación Nacional es elegible para participar en un Campeonato Panamericano siempre que sea un miembro activo de la FPS con pleno derecho y no esté en deuda con la FPS por el no pago de alguna inscripción relativa a un Campeonato FPS. Los Países Miembro deben haber pagado la anualidad por el cuadrienio (p.e. 2008, 2009 y 2010).

2.3.2. Un jugador es elegible para representar un país en un Campeonato Panamericano si ha nacido en el país, o es ciudadano, o se hizo ciudadano naturalizado, o ha residido en el país por al menos los **tres años** inmediatamente anteriores al Campeonato.

2.3.3. A pesar de lo anterior, un jugador no es elegible para representar a un país si ha representado a otro país en los **tres años** que precedieron a la Fecha de Inicio de un Campeonato internacional de Squash reconocido (p.e.: Campeonato Mundial WSF, Campeonato Regional, un partido oficial entre Federaciones Nacionales) en cualquier grupo de edad.

2.3.4. Nacionalidad de los competidores – puesto que el Campeonato Panamericano 2010 es el evento clasificatorio para los Juegos Panamericanos 2011, la elegibilidad de los atletas para los eventos es la misma. Todos los competidores en el Campeonato Panamericano 2010 deben ser ciudadanos (p.e. poseer pasaporte) del País Miembro FPS que los inscriba.

3. INSCRIPCIONES

Todos los países debencompletarlosformularios de inscripción que serán enviados por la FPS. Estos formularios deben ser enviados al Comité Organizador antes de la fecha límite.

3.1. INSCRIPCIÓN NUMÉRICA.

La inscripción numérica debe hacerse a través de la Federación Nacional respectiva y recibirse en el Comité Organizador hasta las **24:00** horas (hora de **Guatemala**) el día **15 de septiembre de 2010**. LA inscripción debe indicar el número de competidores que integran cada equipo para cada evento.

3.2. INSCRIPCIÓN NOMINAL.

La inscripción Nominal de todos los deportistas debe recibirse en el Comité Organizador a más tardar a las **24:00** horas (hora de **Guatemala**) el día **5 de octubre de 2010**, siendo esta la forma oficial de inscripción. La inscripción nominal puede hacerse via e-mail a las siguientes direcciones: l.macphail@shaw.ca and robertohernandez55@yahoo.com

4. NORMATIVA

El **XX Campeonato Panamericano de Squash,** se regirá de conformidad con lo que dispone la normativa de la **Federación Panamericana de Squash** – FPS - vigente a la fecha de realización del Campeonato.

4.1. **PELOTA OFICIAL:** la bola oficial de competencia para todos los eventos será la bola DUNLOP negra **punto verde**.

4.2. SOLUCIÓN CASOS: Los casos no previstos en estaNormativa serán resueltos de la siguiente manera**:**

4.2.1. DE CARACTER GENERAL: serán resueltos por el Comité Organizador de conformidad con la Normativa de la FPS.

4.2.2. DE CARACTER TÉCNICO: serán resueltos por el Comité Técnico del Campeonato de Squash, de acuerdo con lo señalado en el Manual Técnico del**XX Campeonato Panamericano de Squash** y la Normativa de la FPS vigente.

5. EVENTOS, CATEGORIAS Y SISTEMA DE COMPETENCIA

El **XX Campeonato Panamericano de Squash** se jugará en tres eventos principales en categoría abierta: Individual, Dobles y Equipos.

5.1. EVENTO INDIVIDUAL: Cada país podrá inscribir hasta 4 hombres y hasta 4 mujeres.

5.2. EVENTO DE DOBLES: Cada país podrá ser representado por una (1) pareja de hombres, una (1) pareja de mujeres y (1) pareja mixta.

5.3. EVENTO DE EQUIPOS: Cada país podrá ser representado por un equipo masculino y otro femenino (mínimo 2 y máximo 4 jugadores por equipo).

5.4. ESTRUCTURA DEL CAMPEONATO DE SQUASH

5.5. COMITÉ TÉCNICO.

El **Comité Técnico**será el responsable de todos los asuntos relativos a la dirección técnica y disciplinaria de las competencias de Squash, tales como decisiones sobre el desarrollo de los eventos, siembras, sorteos, cuadros de competencia, conformación de equipos; impugnaciones de cualquier índole; acreditaciones; y, todas aquellas decisiones necesarias para el éxito del Campeonato.

El **Comité Técnico** estará conformado por dos (2) miembros de países miembrosde la FPS (designados por la FPS), el Presidente de la Federación Panamericana de Squash, el Presidente de la**Asociación Nacional de Squash de Guatemala** y el Director Técnico del Campeonato. Podrán asistir como invitados el Director del Comité Organizador local y el Arbitro General.
El Director del Comité Organizador y el Árbitro General también tomarán parte de este Comité como invitados.

Cualquier requerimiento o solicitud deberá hacerse por el Delegado del país, al **Comité Técnico** a través del Director del Campeonato.

El **Comité Técnico** tratará todas las apelaciones y será responsable de todos los asuntos disciplinarios. Su decisión será final y no puede ser apelada.
El **Comité Técnico** tendrá el poder de:

- Dar una advertencia;
- Suspender a un jugador del Campeonato;
- Informar de la ofensa cometida por el jugador a la Asociación Nacional a la que pertenezca el jugador, a FPS, WSF, PSA y WISPA.
- Requerir evidencia o prueba de legitimidad de una lesión, enfermedad o situación de emergencia, que requiera al jugador retirarse de un evento o del campeonato por esta causa.

5.6. APELACIONES E IMPUGNACIONES

El procedimiento para atender y resolver apelaciones será aplicado conforme con lo señalado por el Comité de Apelaciones de la F.P.S para Juegos Panamericanos. El Comité de Apelaciones será reducido a un mínimo de tres (3) miembros nombrados por la FPS.

5.7. PROTESTAS

Toda protesta de carácter técnico deberá ser presentada por escrito al **Comité Técnico**dentro de las dos (2) horas siguientes a la terminación el partido. Toda protesta deberá ser acompañada de un depósito de USS $ 100.00 (Cien dólares americanos o su equivalente en moneda nacional de Guatemala). Las decisiones del Comité de Apelación son definitivas y deberán ser comunicadas antes del comienzo de la siguiente competencia y no podrá ser apelada.

Si un Delegado desea protestar contra el resultado de un partido, deberá presentar la queja por escrito ante el Árbitro General quién decidirá sobre dicha protesta. No se podrá apelar ninguna decisión tomada por el Árbitro del partido sobre el Reglamento de Squash durante el partido.

5.8. DIRECTOR TECNICO DEL CAMPEONATO

El **Director Técnico** tendrá todas las responsabilidades relativas a la organización, coordinación y supervisión de las competencias de Squash, tales como la programación general y diaria de los eventos, de la asignación de canchas para entrenamiento y competencia.Será la máxima autoridad del campeonato y será quien coordine todas las actividades del mismo con base en este reglamento y en las directrices o resoluciones del Comité Técnico

5.9. COMITÉ ORGANIZADOR DEL CAMPEONATO.

Será el responsable de la designación y supervisión del personal de apoyo y administrativo, el suministro de la implementación para el desarrollo del Campeonato de Squash, y todas aquellas actividades logísticas como alojamiento, transporte, alimentación, hidratación actividades sociales, facilidades de prensa, etc.

5.10. ARBITRO GENERAL

Será responsable por el arbitraje del Campeonato, incluyendo todo los asuntos referentes a los Árbitros. (Para mas detalles, ver Artículo 10).

6. SISTEMA DE COMPETENCIA

6.1. EVENTO INDIVIDUAL

.

Se jugará con el sistema de eliminación directa y podrá programarse ronda de consolación o plate, a opción de los organizadores.

6.1.1 PUNTAJE Y PARTIDOS

En todos los eventos individuales del campeonato se utilizará el sistema de conteo **punto por rally a once (PARS-11)**. Un partido individual consistirá al mejor de cinco games, conforme con los reglamentos de la W.S.F.

6.1.2 SIEMBRAS Y SORTEOS

Se elaborarán cuadros de 8, 16, 32 o 64jugadores. El tamaño del cuadro se define de acuerdo con la inscripción nominal.

El Director Técnico del Campeonato definirá las siembras del evento, considerando los inscritos de los diferentes países y aplicando el mejor nivel como criterio básico para las siembras.

El procedimiento a seguir para tal efecto, deberá considerar los siguientes criterios:

- Nivel 1. Masculino: PSA 1 a 60 - Femenino: WISPA 1 a 40;
- Nivel 2 FPS: 1 al 8, resultados evento del año anterior;
- Nivel 3 Masculino: PSA 61 a 120 - Femenino: WISPA 41 a 80;
- Nivel 4 FPS: 9 al 16, resultados evento del año anterior;
- Nivel 5 Masculino: PSA 121 a 180 - Femenino: WISPA 81 a 120
- Nivel 6 FPS: 17 a 32, resultados evento del año anterior;
- Nivel 7: #1 de cada país que no hayan sido sembrados. Se sortea entre ellos en caso de que exista más de 1 jugador.
- Nivel 8: #2 de cada país que no hayan sido sembrados. Se sortea entre ellos en caso de que exista más de 1 jugador.
- Nivel 9: #3 de cada país que no hayan sido sembrados. Se sortea entre ellos en caso de que exista más de 1 jugador.
- Nivel 10: #4 de cada país que no hayan sido sembrados. Se sortea entre ellos en caso de que exista más de 1 jugador.

En el evento individual se evitará, en lo posible, que en la primera ronda se enfrenten competidores del mismo país. En caso que el sorteo arrojara esta circunstancia se volverá a sortear la casilla.

Cuando sea necesario ofrecer pases directos (byes) en el sorteo, se asignarán a los jugadores sembrados por orden de clasificación y en orden descendiente en caso de grupos sembrados.

Las siembras se confirmarán en la Reunión Técnica General del **5 de noviembre de 2010**.

El sorteo se llevará a cabo de acuerdo con el programa detallado a continuación:

- En caso de un cuadro de 16, 8 cabezas de serie.
- En caso de un cuadro de 32, 16 cabezas de serie
- En caso de un cuadro de 64, 32 cabezas de serie

6.1.3 CUADRO DE 16 (8 CABEZAS DE SERIE):

1º cabeza de serie	casilla 1
2º cabeza de serie	casilla 16
Sorteo de 3º y 4º cabeza de serie	
Primer sorteado	casilla 5
Segundo sorteado	casilla 12
Sorteo de 5º a 8ºcabeza de serie	
Primer sorteado	casilla 3
Segundo sorteado	casilla 7
Tercer sorteado	casilla 10
Cuarto sorteado	casilla 14

6.1.4 CUADRO DE 32 (16 CABEZAS DE SERIE)

1º cabeza de serie	casilla 1
2º cabeza de serie	casilla 32
Sorteo de 3º y 4º cabeza de serie	
Primer sorteado	casilla 9
Segundo sorteado	casilla 24
Sorteo de 5º a 8º cabeza de serie	
Primer sorteado	casilla 5
Segundo sorteado	casilla 13
Tercer sorteado	casilla 20
Cuarto sorteado	casilla 28
Sorteo de 9º a 16º cabezas de serie	
Primer sorteado	casilla 3
Segundo sorteado	casilla 7
Tercer sorteado	casilla 11
Cuarto sorteado	casilla 15
Quinto sorteado	casilla 18
Sexto sorteado	casilla 22
Séptimo sorteado	casilla 26
Octavo sorteado	casilla 30

6.1.5 CUADRO DE 64 (32 CABEZAS DE SERIE)

1º cabeza de serie	casilla 1
2º cabeza de serie	casilla 64
Sorteo de 3º y 4º cabeza de serie	
Primer sorteado	casilla 17
Segundo sorteado	casilla 48
Sorteo de 5º a 8º cabeza de serie	
Primer sorteado	casilla 9
Segundo sorteado	casilla 25
Tercer sorteado	casilla 40
Cuarto sorteado	casilla 56

Sorteo de 9º a 16ºcabezas de serie

Primer sorteado	casilla 5
Segundo sorteado	casilla 13
Tercer sorteado	casilla 21
Cuarto sorteado	casilla 29
Quinto sorteado	casilla 36
Sexto sorteado	casilla 44
Séptimo sorteado	casilla 52
Octavo sorteado	casilla 60

Sorteo de 17º a 32º cabezas de serie

Primer sorteado	casilla 3
Segundo sorteado	casilla 7
Tercer sorteado	casilla 11
Cuarto sorteado	casilla 15
Quinto sorteado	casilla 19
Sexto sorteado	casilla 23
Séptimo sorteado	casilla 27
Octavo sorteado	casilla 31
Noveno sorteado	casilla 34
Décimo sorteado	casilla 38
Decimoprimer sorteado	casilla 42
Decimosegundo sorteado	casilla 46
Decimotercer sorteado	casilla 50
Decimocuarto sorteado	casilla 54
Decimoquinto sorteado	casilla 58
Decimosexto sorteado	casilla 62

Se sorteará a todos los jugadores restantes no sembrados para todos los tamaños de cuadros. Se les asignará desde el principio hasta el final llenando puestos vacantes en orden continuo.

6.1.6. OTROS

Para el evento individual sólo dos personas - entrenador y delegado - podrán permanecer dentro del área asignada para el país durante los partidos. Estas personas deberán permanecer sentadas en las sillas asignadas mientras se está jugando. Para cualquier apelación, el Delegado deberá dirigirse al Arbitro General o al Director Técnico del Campeonato, únicamente, nunca a los árbitros ni marcadores del encuentro ni a los jugadores ni Delegados oponentes.

6.2. EVENTO DE DOBLES/ CUADROS.

6.2.1. PUNTAJE

En todos los eventos de dobles del Campeonato se utilizará el sistema de conteo **punto por rally a once puntos (PARS-11)**. Un partido de dobles consistirá al mejor de tres (3) games, conforme con los reglamentos de la WSF.

6.2.2. SORTEO

En el evento de dobles – **Masculino, Femenino y Mixtos** - se elaborarán cuadros de 8 / 16 / 32 dependiendo del número países inscritos con el sistema de eliminación sencilla. El tamaño del cuadro se define de acuerdo con la inscripción nominal

Los Delegados deben presentar, al Director Técnico, la conformación de sus parejas para cada uno de los eventos de dobles en momento y horario que el Director Técnico de Campeonato especifique en la Reunión Técnica General del **5 de noviembre de 2010**.

Las siembras para el evento de Dobles se determinarán según los resultados del Campeonato Panamericano anterior.Si, algunos países no están considerados aquí, se sembrarán según resultados de Juegos C&C, el Ranking CASA, ORDECA o CSS. El Comité Técnico determinará con base en los resultados mencionados el orden de los equipos

6.2.3. GAFAS DE PROTECCIÓN

Durante los eventos de dobles, los jugadores deben utilizar gafas de protección. Si alguno de los jugadores de la parejapersiste en jugar sin gafas de protección durante el partido, la pareja perderá el partido.

6.2.4. OTROS

Para el evento de dobles sólo dos personas - entrenador y delegado - podrán permanecer dentro del área asignada para el país durante los partidos. Estas personas deberán permanecer sentadas en las sillas asignadas mientras se está jugando. Para cualquier apelación, el Delegado deberá dirigirse al Árbitro General o al Director Técnico del Campeonato, únicamente, nunca a los árbitros, marcadores del encuentro o a los jugadores ni Delegados oponentes.

Un miembro de la pareja puede ser reemplazado; cada pareja puede hacer un máximo de un cambio; y no se pueden hacer ningún cambio dentro de la hora previa a la programada para el partido de esa pareja. Una vez hecho el cambio se define la pareja final.

Durante la disputa del evento de dobles es obligatorio para Jugadores, Entrenadores y Delegados el uso del uniforme oficial. Cada pais debe traer minimo dos uniformes de colores diferentes. **Los jugadores de un pais deben usar el mismo uniforme y este color debe ser diferenteal uniforme del otro pais.**

6.3 EVENTO DE EQUIPOS/CUADROS

El evento por equipos, tanto masculino como femenino, se desarrollará en dos (2) fases. La Fase 1 corresponde a la Etapa Clasificatoria y la Fase 2 a la Etapa Eliminatoria o Play off. El tamaño del cuadro se define de acuerdo con la inscripción nominal.

En la Fase 1, se elaborarángrupos de Round Robin (grupos de todos contra todos). En la Fase 2, se elaboran cuadros de 4, 8 o 16 para definir las posiciones del Campeonato.

.

6.3.1 PUNTAJE

En todos los eventos por equipos del campeonato se utilizará el sistema de conteo **punto por rally** a **once (PARS-11)**. Un **encuentro** por equipos corresponde al resultado de los tres partidos individuales de sus tres raquetas.

Cada partido individual consistirá al mejor de cinco games, conforme con el reglamento de la W.S.F. En la Fase 1, si el resultado se encuentra dos (2) a cero (0) se tiene que jugar el tercer partido en las mismas condiciones que los anteriores. En la Fase 2 si el resultado se encuentra 2 (dos) a 0 (cero) el tercer partido puede jugarse al mejor de 3 games o puede no jugarse, pues no afecta el resultado.

6.3.2 SIEMBRAS

Los equipos serán sembrados con base en el resultado del Campeonato Panamericano inmediatamente anterior. Si, algunos países no están considerados aquí, se sembrarán segúnlos resultados de Juegos C&C, el Ranking CASA, ORDECA o CSS. El Comité Técnico determinará con base en los resultados mencionados el orden de los equipos.

El Delegado de cada país debe presentar al Director Técnico de Campeonato, los nombres de los jugadores de su equipo en orden descendente de habilidad antes de las 5:00 pm del día anterior a la Reunión Técnica del Evento de Equipos.

Los órdenes de raquetas de los equipos serán presentados en la Reunión Técnica de Equipos. La impugnación sobre el orden de raquetas debe entregarse al Director Técnico de Campeonato hasta las 5:00 pm del día anterior al comienzo del evento de Equipos. La Reunión Técnica tendrá lugar en el Club Los Delfines el día martes 9 **de noviembre de 2010**. En la Reunión Técnica se realizarán los sorteos de las casillas para los diferentes cuadros y los órdenes de juego de las raquetas para cada uno de los días del evento. Esto, siempre y cuando en la Reunión Técnica General del 5 **de noviembre de 2010**.no se haya definido.

La nómina a jugar del equipo se puede modificar hasta una (1) hora antes de iniciar el siguiente partido del equipo. Cuando no juegue la raqueta 1: la 2 pasa a ser la 1, la 3 la 2 y la 4 la 3. Cuando no juegue la 2: la 3 pasa a ser la 2 y la 4 la 3. Cuando no juegue la 3 la 4 pasa a ser la 3.

6.3.3. CUADROS

6.3.3.1. De 6 a 8 equipos:

Se estructuran 2 grupos (A, B) en la Fase 1. Los grupos están armados con las siguientes siembras:

- Grupo A: 1, 3/4, 5/6, 7/8
- Grupo B: 2, 3/4, 5/6, 7/8

En la Fase 2, los primeros y los segundos clasificados de cada grupo jugarán en un cuadro de 4. En la ronda de ganadores se define el 1º y 2º puesto. En la ronda de consolación se define el 3º y 4º puesto. El cuadro se arma así:

- Casilla 1 A1
- Casilla 2 B2
- Casilla 3 A2
- Casilla 4 B1

Los terceros y cuartos clasificados de cada grupo jugarán en un cuadro de 4. En la ronda de ganadores se define el 5º y 6º puesto. En la ronda de consolación se define el 7º y 8º puesto. El cuadro se arma así:

- Casilla 1 A3
- Casilla 2 B4
- Casilla 3 A4
- Casilla 4 B3

6.3.3.2. De 9 a 11 equipos:

Se estructuran 3 grupos (A, B, C) en la Fase 1. Los grupos estarán armados con las siguientes siembras:

- Grupo A: 1, 4/5/6, 7/8/9.
- Grupo B: 2, 4/5/6, 7/8/9.
- Grupo C: 3, 4/5/6, 7/8/9.

En la Fase 2, los primeros y los segundos clasificados de cada grupo jugarán un cuadro de 8 con 2 pases directos (Bye). En la ronda de ganadores se definen el 1º y 2º; 3º y 4º puesto. En la ronda de consolación,se definen el 5º y 6º puesto. El cuadro se arma así:

- Casilla 1 A1
- Casilla 2 Bye
- Casilla 3 primer sorteado entre C1, B2 y C2
- Casilla 4 segundo sorteado entre C1, B2 y C2
- Casilla 5 tercer sorteado entre C1, A2, y C2
- Casilla 6 cuarto sorteado entre C1, A2, y C2
- Casilla 7 Bye
- Casilla 8 B1

(Nota. En las casillas 4 y 6 no podrán sortearse equipos que provengan del mismo grupo de los sorteados en las casillas 3 y 5)

Los terceros clasificados juegan un cuadro de Round Robin (Grupo de todos contra todos de 3 equipos) para definir el 7º, 8º y 9º puesto

Los cuartos clasificados se enfrentan directamente para definir el 10º y 11º puesto;

6.3.3.3. De 12 a 16 equipos:

En la Fase 1 se estructuran 4 grupos (A, B, C, D). Los grupos están armados con las siguientes siembras:

- Grupo A: 1; 5/6/7/8; 9/10/11/12; 13/14/15/16
- Grupo B: 2, 5/6/7/8; 9/10/11/12; 13/14/15/16
- Grupo C: 3, 5/6/7/8; 9/10/11/12; 13/14/15/16
- Grupo D: 4, 5/6/7/8; 9/10/11/12; 13/14/15/16

En la Fase 2, los primeros y los segundos clasificados de cada grupo jugarán un cuadro de 8. En la ronda de ganadores se definen el 1º. 2º. 3º y 4º puesto. En la ronda de consolación se definen el 5º. 6º. 7º y 8º puesto. El cuadro se arma así:

- Casilla 1 A1
- Casilla 2 primer sorteado entre, B2, C2 Y D2
- Casilla 3 primer sorteado entre C1 y D1
- Casilla 4 segundo sorteado entre, B2, C2 Y D2
- Casilla 5 tercer sorteado entre A2, C2 Y D2
- Casilla 6 segundo sorteado entre C1 y D1
- Casilla 7 cuarto sorteado entre A2, C2 Y D2
- Casilla 8 B1

(Nota. En las casillas 4 y 5 no podrán sortearse equipos que provengan del mismo grupo de los sorteados en las casillas 3 y 6)

Los terceros clasificados juegan un cuadro de 4, definiendo las posiciones 9° a 12°. El cuadro se arma así:

- Casilla 1 A3
- Casilla 2 primer sorteado entre C3 y D3
- Casilla 3 segundo sorteado entre C3 y D3.
- Casilla 4 B3

-Los ganadores definen el 9º y 10º puesto;
-Los perdedores definen el 11º y 12º puesto.

Los cuartos clasificados juegan un cuadro de 4, definiendo las posiciones de 13° a 16°. El cuadro de arma así:

- Casilla 1 A4
- Casilla 2 primer sorteado entre C4 y D4
- Casilla 3 segundo sorteado entre C4 y D4
- Casilla 4 B4

-Los ganadores definen el 13º y 14º puesto;
-Los perdedores definen el 15º y 16º puesto.

6.3.3.4 De 17 a 24 Equipos.

En la Fase 1 se estructuran 6 grupos (A, B, C, D, E, F). Los grupos están armados con las siguientes siembras:

- Grupo A: 1;7/8/9/10/11/12; 13/14/15/16/17/18; 19/20/21/22/23/24
- Grupo B: 2;7/8/9/10/11/12; 13/14/15/16/17/18; 19/20/21/22/23/24
- Grupo C: 3; 7/8/9/10/11/12; 13/14/15/16/17/18; 19/20/21/22/23/24
- Grupo D: 4; 7/8/9/10/11/12; 13/14/15/16/17/18; 19/20/21/22/23/24
- Grupo E: 5; 7/8/9/10/11/12; 13/14/15/16/17/18; 19/20/21/22/23/24
- Grupo F: 6; 7/8/9/10/11/12; 13/14/15/16/17/18; 19/20/21/22/23/24

En la Fase 2, los primeros y los segundos clasificados de cada grupo juegan un cuadro de 16. En la ronda de ganadores se definen el 1º, 2º, 3º y 4º puesto. En la ronda de consolación se definen el 5º, 6º, 7º y 8º puesto. El cuadro se arma así:

- Casilla 1 A1
- Casilla 2 bye
- Casilla 3 primer sorteado entre B2, C2, D2, E2 y F2
- Casilla 4 segundo sorteado entre B2, C2, D2, E2 y F2
- Casilla 5 primer sorteado entre C1 y D1
- Casilla 6 bye
- Casilla 7 tercer sorteado entre E1 y F1
- Casilla 8 tercer sorteado entre B2, C2, D2, E2 y F2
- Casilla 9 cuarto sorteado entre A2, C2, D2, E2 y F2
- Casilla 10 cuarto sorteado entre E1 y F1
- Casilla 11 bye
- Casilla 12 segundo sorteado entre C1 y D1
- Casilla 13 quinto sorteado entre A2, C2, D2, E2 y F2
- Casilla 14 sexto sorteado entre A2, C2, D2, E2 y F2
- Casilla 15 bye
- Casilla 16 B1

(Nota. En las casillas 8 y 9 no podrán sortearse equipos que provengan del mismo grupo de los sorteados en las casillas 7 y 10)

Los perdedores en octavos de final (primera ronda) jugarán un cuadro de 4, con siembra directa. Los ganadores definen 9º y 10º puesto; y los perdedores definen 11º y 12º puesto.

Los perdedores en cuartos de final (segunda ronda) jugarán un cuadro de 4, con siembra directa. Los ganadores definen 5º y 6º puesto; y los perdedores definen 7º y 8º puesto.

Los terceros clasificados juegan un cuadro de 8, sembrados por sorteo, definiendo las posiciones 13° a 18°. El cuadro se arma así:

- Casilla 1 primer sorteado A3, B3, C3, D3, E3 y F3
- Casilla 2 bye

- Casilla 3 segundo sorteado A3, B3, C3, D3, E3 y F3
- Casilla 4 tercer sorteado A3, B3, C3, D3, E3 y F3
- Casilla 5 cuarto sorteado A3, B3, C3, D3, E3 y F3
- Casilla 6 quinto sorteado A3, B3, C3, D3, E3 y F3
- Casilla 7 bye
- Casilla 8 sexto sorteado A3, B3, C3, D3, E3 y F3

-Los ganadores definen el 13º y 14º puesto; y 15º y 16º.
-Los perdedores definen el 17º y 18º puesto.

Los cuartos clasificados juegan un cuadro de 8, sembrados por sorteo, definiendo las posiciones 19° a 24°. El cuadro se arma así:

- Casilla 1 primer sorteado A4, B4, C4, D4, E4 y F4
- Casilla 2 bye
- Casilla 3 segundo sorteado A4, B4, C4, D4, E4 y F4
- Casilla 4 tercer sorteado A4, B4, C4, D4, E4 y F4
- Casilla 5 cuarto sorteado A4, B4, C4, D4, E4 y F4
- Casilla 6 quinto sorteado A4, B4, C4, D4, E4 y F4
- Casilla 7 bye
- Casilla 8 sexto sorteado A4, B4, C4, D4, E4 y F4

-Los ganadores definen el 19º y 20º puesto; y 21º y 22º.
-Los perdedores definen el 23º y 24º puesto.

6.3.4. ORDEN DE JUEGO

Todos los encuentros jugados seguirán un orden diario. Este orden será sorteado para cada fase entre las siguientes posibilidades (una vez un orden ha sido sorteado, éste no volverá a sortearse hasta que otro orden haya sido sorteado):
1-2-3, 1-3-2, 2-1-3, 3-1-2.
Todos los miembros del equipo deberán estar presentes a la hora programada de comienzo del encuentro. Si un jugador está ausente, se adelantan los partidos de los otros jugadores y ese partido se considera abandono. Aquel jugador que llegue después de la hora programada no podrá integrarse a su equipo ni podrá ser sustituido por el suplente.
El Delegado de País tendrá el derecho de apelar ante el Comité Técnico en caso de circunstancias excepcionales. El orden de juego de las raquetas se mantiene para cada día de competencia.

6.3.5. COMPETENCIA CON UN EQUIPO INCOMPLETO

Si un equipo tiene menos de 3 jugadores, por cualquier razón (lesión, enfermedad u otra) entonces, la incomparecencia ocurrirá en el último puesto o raqueta # 3.
Un partido abandonado se computará 3/0 en games y **33/0** en puntos.
Si un jugador que se encuentra jugando un partido debe abandonar debido a una enfermedad o lesión, el orden no se verá afectado.

6.3.6. ORDEN FINAL DE LOS EQUIPOS EN LOS GRUPOS

Todos los equipos jugarán unos contra otros en un grupo para establecer el orden de mérito. Esto se decidirá de acuerdo con lo siguiente:

1. Primero por la mayor cantidad de encuentros ganados.
2. Si 2 equipos empatan, entonces, por el resultado entre los equipos.
3. Si 3 equipos han ganado la misma cantidad de encuentros, entonces, por la mayor cantidad de partidos ganados. Si 2 equipos continúan empatados, entonces por el resultado entre los 2 equipos.

4. Si continúa el empate, entonces, por la mayor diferencia positiva entre games ganados y perdidos en todos los partidos. Si 2 equipos continúan empatados, entonces por el resultado entre los 2 equipos.
5. Si continúa el empate, entonces, por la mayor diferencia positiva entre puntos ganados y perdidos en todos los partidos. Si 2 equipos continúan empatados, entonces por el resultado entre los 2 equipos.
6. Si continúa el empate, entonces, por sorteo.

6.3.7. OTROS

Para el evento de equipos sólo cinco personas–jugadores del equipo, entrenador y delegado -podrán permanecer dentro del área asignada para el país durante los partidos. Estas personas deberán permanecer sentadas en las sillas asignadas mientras se está jugando. Para cualquier apelación, el Delegado deberá dirigirse al Arbitro General o al Director Técnico del Campeonato, únicamente, nunca a los Árbitros ni Marcadores del encuentro ni a los jugadores ni Delegados oponentes.

Durante la disputa del evento por equipos es obligatorio para Jugadores, Entrenadores, Capitanes y Delegados el uso del mismo uniforme oficial de juego y representación de cada país.

7. PROGRAMACIÓN

FECHA	SEDE	HORA	ACTIVIDAD
Nov. 5	Hotel	10:00 am a 22:00 pm	Arribo de delegaciones
	Hotel	18:00 pm a 20:00 pm	Reunión Técnica General
Nov. 6	Clubes	10:00 am a 5:00 pm	Competencias Individual M&F32avos y 16vos
	ClubDelfines	7:00 pm a 10:00 pm	Inauguración
Nov. 7	Clubes	10:00 am a 2:00 pm	Competencias Individual M&F8vos
		5:00 pm a 10:00 pm	Competencias Individual M&F4tos
Nov. 8	Clubes	10:00 am a 12:00 m	Competencias Dobles Masculino Femenino & Mixtos
		3:00 pm a 5:00 pm	Competencias Dobles Masculino
		6:00 pm a 10:00 pm	Competencias Individual M&F Semifinales
Nov. 9	Clubes	10:00 am a 11:00 pm	Competencias Dobles Semifinales Masculino, Femenino y Mixtos
	Club Delfines	2:00 pm	Reunión Técnica Equipos
	Club Delfines	3:00 pm	Entrega Raquetas Equipos
	Club	4:00 pm a 9:00 pm	Finales Dobles y Sencillos
Nov. 10	Club	9:00 pm a 10:00 pm	Competencias Equipos Clasificación
	Hotel	9:00 am a 4:00 pm	
Nov. 11	Club	9:00 am a 10:00 pm	Competencias Equipos Clasificación en la Mañana y Eliminación
	Club Delfines	9:00 am a 1:00 pm	Comité Ejecutivo FPS
Nov. 12	Club	9:00 am a 10:00 pm	Competencias Dobles Eliminación
	Club Delfines	9:00 am a 2:00 pm	Asamblea FPS
Nov. 13	Club	10:00 am a 4:00 pm	Competencias Eliminación
	Club Delfines	4:00 pm a 10:00 pm	Competencias Finales Equipos
	Club Delfines	11:00 pm – 02 pm	Ceremonia de Clausura
Nov. 14	Hoteles	4:00 am a 7:00 pm	Salida de delegaciones

*** Programación sujetas a cambios sin previo aviso**

8. PROGRAMA DE ENTRENAMIENTO

Los entrenamientos se realizarán en los lugares designados por el Comité Organizador y el itinerario de los mismos se definirá y entregará a cada delegación en la Reunión Técnica General del día 5 de Noviembre de **2010.** Las instalaciones solamente podrán ser utilizadas en los horarios asignados por el Director General del Campeonato.

9. PREMIACIÓN Y MEDALLAS

9.1 PREMIACION

De conformidad con lo dispuesto por la reglamentación de la FPS, los premios serán distribuidos de la siguiente manera:

- Primer Lugar: Medalla de oro
- Segundo Lugar: Medalla Plata
- Tercero y Cuarto Lugar: Medalla de Bronce

Las Ceremonias de Premiación se harán una vez terminado el evento respectivo y en el propio lugar en que se realizó, siguiendo para tal efecto las normas protocolares de la FPS. Para estas ceremonias deberán vestir los uniformes oficiales representativos de su país.

9.2 MEDALLAS

PRUEBAS	**MEDALLERÍA**		
	ORO	**PLATA**	**BRONCE**
INDIVIDUAL MASCULINO	**1 (1)***	**1 (1)***	**2 (2)***
INDIVIDUAL FEMENINO	**1 (1)***	**1 (1)***	**2 (2)***
EQUIPOS MASCULINO	**1 (4)***	**1 (4)***	**2 (8)***
EQUIPOS FEMENINO	**1 (4)***	**1 (4)***	**2 (8)***
DOBLES MASCULINO	**1 (2)***	**1 (2)***	**2 (4)***
DOBLES FEMENINO	**1 (2)***	**1 (2)***	**2 (4)***
DOBLES MIXTOS	**1 (2)***	**1 (2)***	**2 (4)***
TOTAL	**7 (16)***	**7 (16)***	**14 (32)***

*

El número entre paréntesis corresponde a las medallas físicas.

10.-JUZGAMIENTO

La **FPS** designará mediante resolución un **Director de Juzgamientoo Árbitro General**, y este a su vez es el responsable por la selección, designación y supervisión de los árbitros nacionales e internacionales de acuerdo con la normativa establecida para El Campeonato y regirá, ante cualquier controversia, según la normativa del Campeonato.

Para la realización del certamen se requerirá un mínimo de 18Árbitros, quienes serán distribuidos de la siguiente manera: catorce (14) de países participantes y cuatro (4) del país anfitrión. Cuando un país participante no tenga en su delegación un Árbitro, ésta vacante será ocupada según lo decida el Abitro General. La coordinación general de juzgamiento designará los árbitros voluntarios.

10.1 ROL DEL ÁRBITRO GENERAL

Asegurar que el evento es conducido de acuerdo con el Reglamento de Juego vigente de la WSF. Es la autoridad final para la interpretación del Reglamento.
Actuar como representante de WSF durante el evento en materia de reglamento y arbitraje.
Seleccionar el número de oficiales convenientemente calificados para el evento.
Organizar tantas sesiones como sean necesarias para familiarizar a los oficiales con todas las reglas, interpretaciones vigentes y código de conducta.
Garantizar el suministro de bolas aprobadas por la WSF y demás elementos adecuados: planillas, tableros, estilógrafos, reloj oficial, micrófono, implementos de aseo, equipo de primeros auxilios,
Coordinar identificación, uniformes, alojamiento, alimentación, tiquetes y accesos a eventos sociales para árbitros.
Nombrar un Árbitro de Torneo Asistente cuando hay más de una sede.
Preparar un Reporte General del Torneo para los Organizadores del **XX Campeonato Panamericano de Squash.**

10.2 REUNIONES

Las reuniones de Juzgamiento deben ser realizadas todos los dias antes del inicio de las competencias para discutir problemas relativos a juzgamientos, para informar a los Árbitros yMarcadores sus designaciones para las competiciones del dia y otras actividades.

10.3 SISTEMA DE ARBITRAJE. Será utilizado el sistema tradicional de Arbitro/Marcador

11. UNIFORMES

Durante el campeonato es obligatorio para jugadores, entrenadores, capitanes y delegados utilizar el uniforme oficial de competencia y representación de cada país. Los atletas pueden utilizar ropa de cualquier color o combinación de colores. Cada país deberá tener por lo menos dos uniformes con colores diferentes para que los equipos oponentes puedan ser identificados fácilmente.

Está absolutamente prohibido el eso de ropa con cualquier anuncio comercial. El Comité Técnico, el Director General, el Árbitro General o un juez tienen la autoridad para solicitar a un jugador, entrenador o delegado cambiar su vestuario en caso de no cumplir con lo que establece este Numeral.

12.-REUNIÓN TÉCNICA

12.1. REUNIÓN TÉCNICA GENERAL.

Se realizará el día**5 de noviembre de 2010**a las **18:00** horas en **El ClubDelfines.** Allí se entregará toda la información sobre el Campeonato de Squash, y se definirán siembras, sorteos, etc. Sólo pueden asistir los delegados y entrenadores de los países.

12.2.-OTRAS REUNIONES TÉCNICAS

Otras Reuniones Técnicas se realizarán en las instalaciones del **Club Delfines**cuando sea necesario, particularmente, previo a la iniciación del evento de dobles y del de Equipos, a fin de definir siembras, raquetas y sortear las casillas correspondientes en los cuadros. Sólo pueden asistir los delegados y entrenadores de los países.

13.-CONTROL MÉDICO

Durante el **XX Campeonato Panamericano de Squash** de se llevará a cabo el control médico y al Dopaje, realizado bajo las especificaciones técnicas de AMA-WADA.

13.1.-CONTROL AL DOPAJE.

Las pruebas para el control del dopaje serán responsabilidad del **Comité Olímpico Guatemalteco.** El reglamento vigente será el de las Comisiones Médicas del COI, AMA-WADA y ODEPA**.**

La selección de los atletas para la toma de muestras se llevará a cabo por la **Comisión Médica**en coordinación con el Delegado de la Federación Panamericana de Squash y el Comite Organizador. Las muestras se analizarán en el laboratorio **del Pais Anfitrion, aprobado por el Comité Olímpico Internacional (COI).**

A todo competidor que rehúse someterse a un control o examen médico o que sea hallado culpable de doping, le será retirada la acreditación y será expulsado del **Campeonato** en curso y posiblemente de futuras competencias de acuerdo con las sanciones establecidas por ODEPA y por los reglamentos de la WSF.

14.-CONDICIONES CLIMATOLÓGICAS

14.1Temperatura:

Promedio: 24º C

14.2 Humedad Relativa:

Máxima: 87º C
Mínima: 54º C

14.3.Sol:

Salida: 05: 54 am
Puesta: 18:30 pm

14.4.Altitud sobre nivel del Mar:

1.538mts

15.-HOTELES

15.1 HABITACIONES.

Las delegaciones se hospedarán en **Clarion Suites, 14 Calle 3-08 Zona 10, (502) 2421-3333, fax (502) 2363-5396, WEB** www.clarionguatemala.com. Los organizadores del evento cubrirán 9 noches de alojamiento en habitaciones triples. Se recomienda estar en Ciudad de Guatemala el 5 de noviembre.La tarifa por noche extra sera enviada ene-mail posteriormente

15.2 COSTOS

Mayor información se enviará en días posteriores por correo electrónico.

16. TRANSPORTE

Las delegaciones deberán llegar al AeropuertoInternacional La Aurora de la ciudad de Guatemala. Los vuelos deberán ser informados y confirmados 10 dias antes de su llegadá La organización les recibirá en el aeropuerto y les trasladara al hoteloficial en la ciudad de Guatemala.

17. SERVICIOS

17.1 ENCORDADO DE RAQUETAS

Se proveerá servicio de máquina encordadora de raquetas. Cada delegación pagará por este servicio si lo utiliza. El precio del encordado de una raqueta si proporciona la cuerda es de **US $ 7.00 (siete dólares)** y si no proporciona la cuerda es de **US $ 17.00 (diecisiete dólares)**.

18. SEDES

Club Delfines:
Dirección: 9a. calle 20-81, zona 14
Teléfono: telefax (502) 2367 3651, (502) 2367 3652

Sporta Club:
Dirección: Km. 18.5 Carretera a El Salvador
Teléfono: (502) 6648 0100